

QU'EST-CE QUE LA CONSULTATION AGIR ?

La consultation **AGIR** est un service créé fin 2024 intégré à la **Plateforme Nouvelles Technologies (PFNT)**.

L'objectif est l'accompagnement de personnes en situation de handicap sur deux domaines :

- l'**accessibilité aux jeux vidéo**
- la **conception d'aides techniques en impression 3D**.

La consultation se déroule dans le cadre d'une **hospitalisation de jour**. Plusieurs rendez-vous seront à prévoir au regard du projet de la personne.

L'équipe est spécialisée notamment dans l'accompagnement de personnes ayant une pathologie neurologique entraînant des troubles moteurs avec ou sans troubles associés, **sans limite d'âge**, où interviennent, une ergothérapeute en collaboration avec un médecin MPR et un ingénieur, ainsi qu'une secrétaire et cadre de rééducation.

CONTACTEZ-NOUS POUR TOUT RENSEIGNEMENT

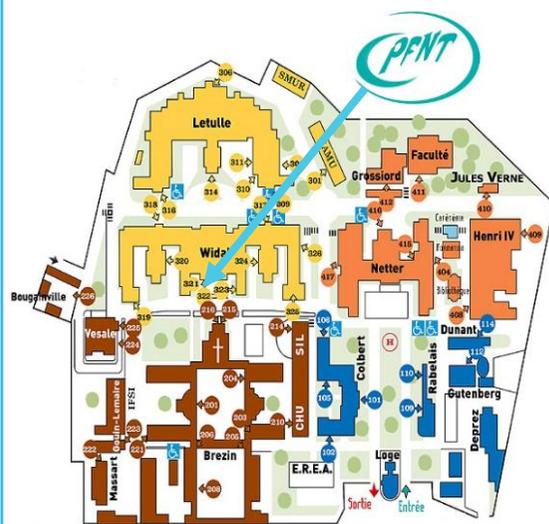
agir.rpc@aphp.fr

01.47.10.70.61

Nous sommes situés à la PFNT
(Plate-Forme Nouvelles Technologies)
Porte 321 du pavillon Widal au RDC

HÔPITAL RAYMOND-POINCARÉ
104 boulevard Raymond-Poincaré
92380 GARCHES

Porte 321, Bâtiment Widal, Secteur jaune



Ne pas jeter sur la voie publique - Communication AP-HP - Université Paris-Saclay - juin 2024

INFORMATION

AGIR

Accessibilité Gaming
Impression3D RehabLab



Des difficultés pour jouer aux jeux vidéo en lien avec votre situation de handicap ?
Un besoin d'adapter un objet du quotidien ou de créer une solution personnalisée par l'impression 3D ?
Contactez le service !

LE PARCOURS DANS LE SERVICE POUR L'ACCES JEUX VIDEO

1

EVALUATION

Première consultation d'un ergothérapeute avec l'utilisateur:

- Etude des problématiques rencontrées et de la demande (console, jeux...)
- Evaluation des habitudes de vie et des capacités de la personne
- Identification des solutions et configurations pouvant être envisagées

2

ESSAIS

RDV de suivi pour tester la configuration préparée et paramétrée par l'ergothérapeute

- Essai sur un temps de jeu plus long et sur plusieurs jeux pour s'assurer de la pertinence de l'installation (*fatigabilité, efficacité, reproductibilité des mouvements...*)

Ce RDV aboutit à une préconisation d'adaptations pour l'accès aux jeux vidéo

3

RDV POST-ACQUISITION

Si nécessaire, après acquisition du matériel par l'utilisateur

- Nous sommes disponibles pour revoir le paramétrage du matériel après achat
- Education de l'utilisateur à configurer son aide technique en autonomie

NOS THEMATIQUES

IMPRESSIION

Nous accompagnons les personnes en situation de handicap dans la création d'adaptations personnalisées en impression 3D afin de développer la participation aux activités de vie quotidienne.

Cette consultation est un espace qui permet au patient d'être acteur de la conception et du développement de son aide technique sur-mesure.

JEUX VIDEO

Nous accompagnons également les personnes en situation de handicap qui souhaiteraient jouer aux jeux vidéo mais n'ont pas la capacité d'utiliser les manettes ou clavier/souris du commerce. Il existe diverses solutions (*manettes adaptées; contacteur et joysticks; commande oculaire, au souffle ou avec les mouvements du visage, etc.*) qui peuvent permettre l'accès à cette activité.



LE PARCOURS DANS LE SERVICE POUR L'IMPRESSIION 3D

1

EVALUATION

Première consultation d'un ergothérapeute avec l'utilisateur:

- Etude de la problématique rencontrée au quotidien
- Co-construction et réflexion sur la création d'une solution technique
- Prise de mesure

2

ESSAIS

Un ou plusieurs RDV de suivi pour l'essai de prototypes :

- Mises en situation avec l'aide technique imprimée en 3D pour vérifier la conformité du cahier des charges
- Identification des différents paramètres à modifier

3

LIVRAISON

Remise de de l'aide technique finalisée à l'utilisateur

- Installation de l'aide technique si nécessaire et réglages
- Explication sur l'usage, l'entretien, le devenir de l'aide technique